

## Sikker utførelse av hang- og paragliding

<b>Klubb:</b>	Polarsirkelen hang- og paragliderklubb
<b>Analyse:</b>	Flysted: Middagstuva Nesna
<b>Utført av:</b>	OJR. Polar HGPG medlemmer
<b>Dato:</b>	27.11.2010

## RISIKOANALYSE

Særlige aktuelle forskrifter: HP/NLF håndbok
Teoribøker: Paragliding, Hanggliding

Nr.	Hendelse, situasjon	Risiko for	Tiltak	Henv. til litteratur, forskrifter	Sannsynlighet					Konsekvens					
					1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	
1	Dregging på start	Slag, skrubbsår mot kroppen. Skade på utstyr	"Drep" skjermen så snart som mulig. Dra i D-raiserne hvis du får tak i dem med en gang. Ellers vil det raskeste være å tulle opp bremselinene. B-raiser kan også		X							X			
2	Store-svingen, dreie inn i bakken etter start	Brudd på armer og ben. Hode- og ryggskade. Skade på utstyr	Dra på nordre felt der du kan trene opptrekk og balanse. Behersk skjermen før du prøver igjen.				X						X		
3	Avlasting, setter seg for tidlig i selen	Skade på haleben og kompresjonsbrudd i ryggen	Startteknikk. Det er skjermen som skal løfte deg fra bakken. Løp! Velg egnet startsted. Er det små hindringer så husk å bremse hastigheten i det du passerer den. tren på et slakt startsted uten å ha mulighet til å ta av.					X						X	
4	Fly inn i rotor bak vannbassenget	Innklass, totaloklaps. Miste kontrollen, hardt møte med bakken	Fly aldri lavt over vannbassenget i ustabile vindforhold. Fjellets utformin gjør at vinden fra slettene stiger vertikalt opp og drar noe luft ut fra det flate partiet ved bassenget. Studer "rossene" på vannet når du går opp og rett før du starter. Følg med på oppførselen til vimplene nedenfor start. OBSERVER!					X						X	
5	Penetrasjonsvansker nord/vest	Driver bakover fjellet i rotor eller Ranfjorden	Dra ører og kom deg ned i lavere luftlag. Stirup gir ikke den fartsøkningen du trodde! Husk at ører må dras før stirup brukes.			X						X			
6	Landing i trærne	Sår, fallskade. Svekket selvtilit	Huff da! Land på vanlig måte i vind, og ved vindstille kan du la skjermen falle foran deg. Klip deg fast.			X						X			
7	Fly inn i høyspenten "utegrillen"	"Grilling". Store brannskader både inn- og utvendig. Fallskader	Ta deg god tid på landingen. Tenk gjennom forskjellige situasjoner. Hvordan unngår du hindringer, og hvilke alternativer du har hvis vinden snur. Planlegg innflygingen og landingen vil bli lettere.			X									X
8	Lande i havet	Drukning	I 10 meters høyde løsner du alle stropper. Ved vind land p åvanlig måte, men er det stille er det best å la skjermen falle fremfor deg. Du kan også hoppe før du tar vannet. Vær forberedt på at det er iskaldt.		X									X	
9	Høydesyndrom. Det kan oppstå enorm og uventet høydegevinst på vind fra N/V og N	Engstelse ved kraftig stig. Urasjonelle handlinger	Du treffer løft langt ute fra fjellet der du forventet at det skulle gå nedover. Følg med bakkefarten, står du nesten stille må du legge inn ører til du kommer ned til et lavere luftlag. Går det sakte fremover, kos deg og nyt utsikten, men vær observant og husk at du alltid kan komme deg ned ved å dra ører.				X					X			
10	Flyging i byger / hang på skyer	Vindøkning, våt vinge og mister sikt.	Hold avstand, vær observant og prøv å forutse hva som skjer					X						X	
11	Fly på hus / lyktstolper ved landing	Slå seg!	Velg landing som man behersker.		X							X			
12	Trafikkflyging	Kollisjon	Følg trafikkreglene, observer, få overblikk og se neste situasjon som vil oppstå.		X										X

# Sikker utførelse av hang- og paragliding

# RISIKOANALYSE

Sannsynlighet	Konsekvens				
	1. Ufarlig	2. Farlig	3. Kritisk	4. Meget kritisk	5. Katastrofalt
5. Svært sannsynlig					
4. Meget sannsynlig				10	
3. Sannsynlig		9	2, 3, 4		
2. Mindre sannsynlig		5, 6			7
1. Lite sannsynlig		1, 11		8	12

**Lav Risiko**

**Middels Risiko**

**Høy Risiko**

Nr.	Hendelse, situasjon i prioritert rekkefølge	Tiltak i prioritert rekkefølge ut ifra risikotabell
10	Flyging i byger / hang på skyer	Hold avstand, vær observant og prøv å forutse hva som skjer
7	Fly inn i høyspenten "utegrillen"	Ta deg god tid på landingen. Tenk gjennom forskjellige situasjoner. Hvordan unngår du hindringer, og hvilke alternativer du har hvis vinden snur. Planlegg innflygingen og landingen vil bli lettere.
2	Store-svingen, dreie inn i bakken etter start	Dra på nordre felt der du kan trene opptrekk og balanse. Behersk skjermen før du prøver igjen.
3	Avlastning, setter seg for tidlig i selen	Startteknikk. Det er skjermen som skal løfte deg fra bakken. Løp! Velg egnet startsted. Er det små hindringer så husk å bremse hastigheten i det du passerer den. tren på et slakt startsted uten å ha mulighet til å ta av.
4	Fly inn i rotor bak vannbassenget	Fly aldri lavt over vannbassenget i ustabile vindforhold. Fjellets utformin gjør at vinden fra slettene stiger vertikalt opp og drar noe luft ut fra det flate partiet ved bassenget. Studer "rossene" på vannet når du går opp og rett før du starter. Følg
9	Høydesyndrom. Det kan oppstå enorm og uventet høydegevinst på vind fra N/V og N	Du treffer løft langt ute fra fjellet der du forventet at det skulle gå nedover. Følg med bakkefarten, står du nesten stille må du legge inn ører til du kommer ned til et lavere luftlag. Går det sakte fremover, kos deg og nyt utsikten, men vær
12	Trafikkflyging	Følg trafikkreglene, observer, få overblikk og se neste situasjon som vil oppstå.
8	Lande i havet	I 10 meters høyde løsner du alle stropper. Ved vind land på vanlig måte, men er det stille er det best å la skjermen falle fremfor deg. Du kan også hoppe før du tar vannet. Vær forberedt på at det er iskaldt.
5	Penetrasjonsvansker nord/vest	Dra ører og kom deg ned i lavere luftlag. Stirup gir ikke den fartsøkningen du trodde! Husk at ører må dras før stirup brukes.
6	Landing i trærne	Huff da! Land på vanlig måte i vind, og ved vindstille kan du la skjermen falle foran deg . Klip deg fast.
1	Dregging på start	"Drep" skjermen så snart som mulig. Dra i D-raiserne hvis du får tak i dem med en gang. Ellers vil det raskeste være å tulle opp bremselinene. B-raiser kan også være effektiv, men da må du ha trent på Hellerfjellet vinterstid.
11	Fly på hus / lyktstolper ved landing	Velg landing som man behersker.